

AZIONI DEL REGIME

COM = Comunità Internazionale PL = Popolazione Locale CR = Combattenti della Resistenza
I Valori di Impatto delle Azioni sono solo suggerimenti. Potete adattare alla vostra storia.

LOGISTICA

Il Regime si sta mobilitando per svolgere un'azione offensiva contro il trasferimento di qualcosa o qualcuno di immenso valore: prigionieri d'alto rango, munizioni, prototipi, narcotici, pallet di denaro, prove video di un'atrocità, un Ricevitore catturato, ecc.

-1 COM, -1 PL, -1 CR

INDAGINE DELLA CI

La CI ha lanciato un'ampia ricerca per identificare nemici dello stato, iniziando a rastrellare i quartieri, intervistare gli informatori, interrogare i prigionieri, intercettare le linee telefoniche, leggere la posta, guardare filmati della sorveglianza, ecc.

-1 PL, -1 CR

TALPE

Una serie di intoppi e operazioni fallite fa presupporre che delle spie delle EYE Ops si siano infiltrate nella Resistenza. Gli animi si accendono e volano accuse. Se l'informatore (o gli informatori) non viene trovato in fretta la Resistenza locale si farà a pezzi da sola.

-1 PL, -2 CR

OPERAZIONE DI BONIFICA

Il Regime inizia ad organizzare un perimetro di blackout per poter massacrare discretamente un gruppo numeroso. Una volta messe le museruole ai giornalisti, interrotte le linee di comunicazione e bloccati i punti d'uscita, gli squadroni della morte arriveranno e si metteranno all'opera.

-1 COM, -2 PL

INCURSIONI

I Freedom Fist eseguono incursioni in roccaforti e case sicure della Resistenza, oltre che nelle proprietà private di sospetti simpatizzanti, neutralizzando chi si oppone e arrestando chi si arrende.

-3 CR

PARAMILITARI

Le PSY Ops hanno incaricato gruppi di hooligan di tormentare comunità marginalizzate, organizzare raduni di neonazisti e svolgere rapimenti, torture ed esecuzioni extragiudiziarie contro noti simpatizzanti della Resistenza.

-1 PL, -1 COM

VA TUTTO BENE

Dei lealisti organizzano un evento per portare sostegno al Regime, raccogliere fondi per i gruppi d'odio dei comitati politici, adulare i Freedom Fist e/o rendere adatta alle famiglie l'ideologia fascista. Sarebbe proprio un peccato se qualcuno si imbutasse a questo evento.

-1 COM, -2 PL

SVILUPPO E INNOVAZIONE

Il Regime ha quasi completato la costruzione di un impianto, di un progetto d'infrastruttura, di una base operativa avanzata o di una tecnologia che ostacolerà gravemente la Resistenza a livello locale, regionale o addirittura nazionale.

-2 CR

PROPAGANDA

Le PSY Ops hanno in programma una campagna propagandistica per infangare la legittimità della Resistenza, diffamare una comunità marginalizzata o distrarre il pubblico da una storia (attuale o imminente) che minaccia di rovinare l'opinione che il pubblico ha del Regime.

-1 COM, -1 PL

CORRUZIONE

Il regime sta usando minacce, mazzette, ricatti e violenza per rubare denaro, terreni e/o autonomia ad un blocco politico, a un sindacato, ad un'associazione di giornalisti, ad un gruppo indigeno, alla chiesa o ad un privato considerato poco leale.

-2 PL

TRATTATIVE

Dei rappresentanti del Regime richiedono un incontro segreto con i leader della Resistenza per negoziare uno scambio di prigionieri, una resa condizionale, una tregua temporanea o una diserzione. Potrebbe essere una trappola o trasformarsi in un bagno di sangue se i negoziati dovessero finire male.

-1 CR

MONTATURA

Le PSY Ops hanno incaricato dei gruppi di hooligan di svolgere una missione particolarmente scioccante, sanguinosa e immotivata, in modo tale da implicare la Resistenza come responsabile. La Resistenza deve impedire questa missione o mostrare la verità.

-1 COM, -1 PL

AZIONI DELLA RESISTENZA

COM = Comunità Internazionale PL = Popolazione Locale CR = Combattenti della Resistenza
I Valori di Impatto delle Azioni sono solo suggerimenti. Potete adattarli alla vostra storia.

IL SIGMATA

Qualcuno nella regione è appena stato toccato dal Sigmata. I Ricevitori devono trovarlo prima che lo faccia il Regime. In alternativa, devono controllare la veridicità delle dicerie che parlano di un mostro o "persona con poteri" che potrebbe essere uno dei loro.

+1 CR

ULTIMATUM

Il Regime ha rifiutato una richiesta formale per il rilascio di prigionieri, ritirata da un territorio conteso o divieto di bersagliare non combattenti. La Resistenza ora deve mantenere la minaccia fatta. Il mondo sta osservando.

+1 CR, +2 COM

RIPETETE IL SEGNALE

Per estendere il Segnale ad una nuova regione o rafforzarlo ovunque sia debole, la Resistenza deve introdurre equipaggiamento radiofonico in territorio nemico e installarlo in luoghi strategici, senza farsi notare dalle SIG Ops ed evitando la confisca da parte dei Freedom Fist.

+1 PL, +1 CR

TRIBUNALE

Un traditore o criminale di guerra, all'interno della Resistenza, si è rifiutato di affrontare un tribunale per rispondere dei suoi crimini. Deve essere giudicato se la Resistenza spera di mantenere una parvenza di responsabilità, giusto processo e principi etici.

+1 COM, +1 PL, +1 CR

COMPAGNI D'ARME

Un'incursione, un'imboscata o una rivolta è finita in una vera e propria guerra. Il come e il perché sia successo non importano più. I partigiani della Resistenza devono passare all'attacco, mantenere la posizione o evacuare immediatamente la zona.

+2 CR

MANIFESTAZIONE

La Resistenza sta organizzando una manifestazione di massa per assicurare al pubblico e al mondo che il movimento è legittimo, vivo e ha il supporto del popolo. La Resistenza deve prepararsi ad una legione di statisti, sabotatori e truppe d'assalto, che sperano di ostacolare l'evento.

+1 COM, +1 PL

RICOGNIZIONE

È necessario raccogliere informazioni in territori ostili e sconosciuti, come regioni selvagge e rovine abbandonate oppure fra i ranghi di un'organizzazione apparentemente neutrale, ma dagli scopi sconosciuti.

+1 CR

SABOTAGGIO

La Resistenza ha scovato un'opportunità per ostacolare le operazioni dei Freedom Fist o delle EYE Ops a livello locale, regionale o nazionale, tramite il sabotaggio di un impianto, di un progetto d'infrastruttura o il prototipo di una tecnologia.

+1 PL, +1 CR

LIBERAZIONE

Dei compagni devono essere liberati dalle grinfie del Regime. Bisognerà svolgere un'audace evasione di prigionieri, organizzare una rivolta dei prigionieri o intercettare un trasporto di carcerati in viaggio tra un penitenziario, una stazione di pesatura e un centro di redistribuzione.

+1 COM, +1 PL, +1 CR

RECLUTAMENTO

Degli agenti della Resistenza hanno identificato un individuo, un'organizzazione o una nazione potente, influente o ben collegata, come potenziale alleato. Dovranno usare le loro migliori risorse per contattarlo, comprendere le sue motivazioni e chiudere l'accordo se necessario.

+2 COM o +2 PL o +2 CR

BASE OPERATIVA

Una nuova cellula della Resistenza all'interno del territorio lealista ha bisogno di aiuto, durante la sua fase embrionale, per reclutare e addestrare partigiani, identificare bersagli di alto livello, stabilire catene di rifornimenti ed eludere i controlli di sicurezza dei Freedom Fist.

+2 CR

INFILTRAZIONE

È necessario infiltrarsi in una struttura di massima sicurezza per ottenere informazioni importanti, distruggere un documento compromettente, ottenere un incontro con una persona particolare, rubare denaro per finanziare operazioni future o piazzare/recuperare una cimice.

+1 CR

AZIONI DEI FAVORI ALLE FAZIONI

I VETERANI

DEPOSITO SEGRETO

I Veterani vengono a conoscenza dell'ubicazione di un'ingente scorta segreta di munizioni militari, sepolta da un survivalista in vista di un'eventuale apocalisse o abbandonata da un appassionato, che potenzialmente si trova ancora lì. Sfortunatamente è ubicata in una zona estremamente sorvegliata o difficile da raggiungere.

+1 LEALTÀ, +1 RISORSA

NOTTINGHAM

Un sindaco lealista sta usando la propria carica per arricchire lui, lo sceriffo e dei gruppi paramilitari di nazionalisti bianchi che proteggono i suoi traffici illegali. L'intero paese viene usato come miniera a cielo aperto tramite espropriazioni e confische.

+1 LEALTÀ, +1 RISORSA

SPIRITO DI SQUADRA

Antisemitismo, razzismo e teorie del complotto nei bassi ranghi dei Veterani, minacciano lo spirito di squadra della fazione. Delle persone esterne devono fingersi nuove reclute e infiltrarsi, per determinare la fonte di questo cancro ideologico e neutralizzarlo.

+1 LEALTÀ, +1 RISORSA

LA FEDE

ESODO

A causa di una crisi di risorse o di una pulizia etnica, la Fede deve ricollocare un'ampia fetta del proprio gregge (locale o internazionale). Il gregge è estremamente vulnerabile in questo momento e ha bisogno di pastori che lo guidino in un luogo sicuro.

+1 LEALTÀ, +1 RISORSA

TRAVESTITO DA AGNELLO

I leader della Fede sospettano un vescovo carismatico di comportamenti inappropriati, editti blasfemi, di crederci il Messia, ecc. Un gruppo discreto ed indipendente deve svolgere delle indagini e occuparsi del vescovo nel caso risultasse colpevole, a prescindere dal potenziale scisma della congregazione.

+1 LEALTÀ, +1 RISORSA

GIUDICI

Dei missionari si sono infiltrati in un giro di traffico di esseri umani all'estero, per distruggerlo e portare alla luce anche altri abusi sui diritti umani, ma hanno smesso di fare rapporto da un po'. Potrebbero essere stati catturati o potrebbero essere diventati dei vigilantes, in ogni caso hanno bisogno di essere salvati.

+1 LEALTÀ, +1 RISORSA

IL PARTITO

OCCUPAZIONE

Degli anarchici hanno occupato proprietà in disuso per dare riparo a squatter e rifugiati. Ora, però, il proprietario vuole demolire gli edifici. La Resistenza deve raccogliere la sua gente per difendere persone vulnerabili e offrire una giusta alternativa al capitalismo.

+1 LEALTÀ, +1 RISORSA

MANTENETE LA POSIZIONE

Dei lavoratori hanno sequestrato un impianto di produzione che sostiene gli sforzi bellici del Regime. I dirigenti vogliono che i loro uomini fidati, i crumiri e i loro moderni Pinkerton rimettano a posto la situazione, prima che il Regime scopra che hanno perso il controllo dell'impianto.

+1 LEALTÀ, +1 RISORSA

TOTALITARISMO

Un dittatore straniero che abbraccia valori di sinistra in realtà è a capo di una tirannia statista e nazionalista, che penalizza i ceti bassi per arricchire sé stesso e i suoi alleati borghesi. I mezzi di produzione vanno sequestrati a questo "capitalista travestito da compagno".

+1 LEALTÀ, +1 RISORSA

GLI ARTEFICI

SCHELETRI NELL'ARMADIO

Un Artefice ha un problema personale (per esempio uno scandalo in famiglia) ma ha trovato pane per i suoi denti: un attivista, impiegato, commissario, procuratore distrettuale, azionista o amante scaricato che non può essere ricattato, comprato o intimidito.

+1 LEALTÀ, +1 RISORSA

PEDINE

Gli Artefici vogliono umiliare pubblicamente qualcuno o scalarlo dal piedistallo. È difficile capire se i motivi siano fattori di mercato, risentimenti personali o semplicemente una giocosa rivalità per alleviare la noia di persone che hanno tutto.

+1 LEALTÀ, +1 RISORSA

SUMMIT

Gli Artefici devono partecipare ad un incontro in territorio ostile (per esempio un'ambasciata russa, la tenuta di un boss di un cartello, ecc.). Hanno bisogno di una scorta ben addestrata per assicurarsi la sicurezza e proteggere i propri interessi, il tutto senza il beneficio di equipaggiamento tattico, se necessario.

+1 LEALTÀ, +1 RISORSA

AZIONI DELLE CRISI INTERNE

COM = Comunità Internazionale PL = Popolazione Locale CR = Combattenti della Resistenza
I Valori di Impatto delle Azioni sono solo suggerimenti. Potete adattarli alla vostra storia.

Emergenza Estrema

Risultato Incerto

Vittoria Imminente

I VETERANI

ULTIMO BALLUARDO

I Riservisti attaccano e/o prendono il controllo di risorse pubbliche, uffici governativi e altri facili bersagli statali nel vano tentativo di menomare il Regime e risvegliare nuovi patrioti.

-1 COM, -1 PL, -1 CR

SOVRANISMO

Degli elementi marginali all'interno dei Veterani iniziano a usare personale, propaganda e risorse della Resistenza per fondare degli "stati sovrani" o dei feudi rurali che accumulano scorte svolgono azioni di banditismo e litigano con altri sovranisti per i diritti di proprietà.

-1 PL, -1 CR

ETNONAZIONALISMO

Trovandosi concordi con i principi del nativismo, i Veterani stringono un'alleanza strategica con il Regime e agiscono immediatamente per eliminare un'altra fazione che minaccia di prendere il potere dopo la vittoria della Resistenza.

- [LEALTÀ] PL, CR, COM

LA FEDE

GUERRA SANTA

Dei vescovi radicali della Fede emettono un editto che approva il terrorismo suicida come mezzo di punizione contro i civili, che sono considerati complici della persecuzione ed epurazione dei Fedeli.

-1 COM, -2 PL

IL REGNO DI DIO

Dei vescovi radicali della Fede pretendono l'annessione di un territorio per fondare ed espandere il "Regno di Dio", un brutale stato religioso in cui forze dell'ordine puritane lapidano le adultere, castrano gli omosessuali e crocifiggono gli abortisti.

-1 COM, -1 PL

CRISTOFASCISMO

Trovandosi concordi con la necessità dello stato di debellare i degenerati morali, la Fede stringe un'alleanza strategica con il Regime e agisce immediatamente per eliminare un'altra fazione che minaccia di prendere il potere dopo la vittoria della Resistenza.

- [LEALTÀ] PL, CR, COM

IL PARTITO

AVANGUARDISMO

Dei militanti all'interno del Partito iniziano una campagna di assassinii politici e prendono di mira banchieri, proprietari di imprese e opinionisti che considerano "controrivoluzionari".

-1 PL, -1 LEALTÀ DEGLI ARTEFICI

IMPERIALISMO ROSSO

I russofili all'interno del Partito iniziano a usare personale, propaganda e risorse della Resistenza per sostenere un'impresa di imperialismo sovietico. Il fervore rivoluzionario vacilla e il Partito viene cooptato da apologisti del Cremlino.

-2 COM

NEOSTALINISMO

Prendendo esempio dai Bolscevichi, il Partito stringe un'alleanza strategica con il Regime e agisce immediatamente per eliminare un'altra fazione che minaccia di prendere il potere dopo la vittoria della Resistenza.

- [LEALTÀ] PL, CR, COM

GLI ARTEFICI

ELITE IN FUGA

Gli Artefici cominciano a fuggire in paesi neutrali europei, liquidando tutte le loro risorse e portando via tutto il denaro e l'esperienza possibile. Sicuramente torneranno alla fine del conflitto, però.

-1 COM, -2 CR

LIBERO MERCATO

Gli Artefici iniziano a usare personale, propaganda e risorse della Resistenza per proteggere il proprio patrimonio e le imprese. Delle cellule della Resistenza cominciano a fare il possibile per assicurarsi che i soldi degli Artefici continuino ad arrivare.

-1 COM, -1 CR

OLIGARCHIA

Per fare in modo che l'utopia anarcocapitalista che sognano diventi realtà, gli Artefici stringono un'alleanza strategica con il Regime e agiscono immediatamente per eliminare un'altra fazione che minaccia di prendere il potere dopo la vittoria della Resistenza.

- [LEALTÀ] PL, CR, COM