

# COVO DELLA FENICE

PER



PIANO 1



3

**CALORE SOFFOCANTE**

PER



PIANO 2



5

**DURA A MORIRE**

Non si possono piazzare dadi ✨  
sulle caselle  .

PIANO 3



6

**GRIDO TERRIFICANTE**

Tutti i 3 tirati vengono  
immediatamente scartati



3



3



3



4



4



## FENICE



**2**

Assegna **1** ferita alla Fenice se tutte le caselle sono coperte, altrimenti **0** ferite.