

CYBERDARK

サイバーダーク

NOME
SYNTHIAGO

NICK
STREETFIST

XP
8/20

CLASSE
DEMOLITORE

LVL
1

PF
10

CA
14

FOR
16 +3,

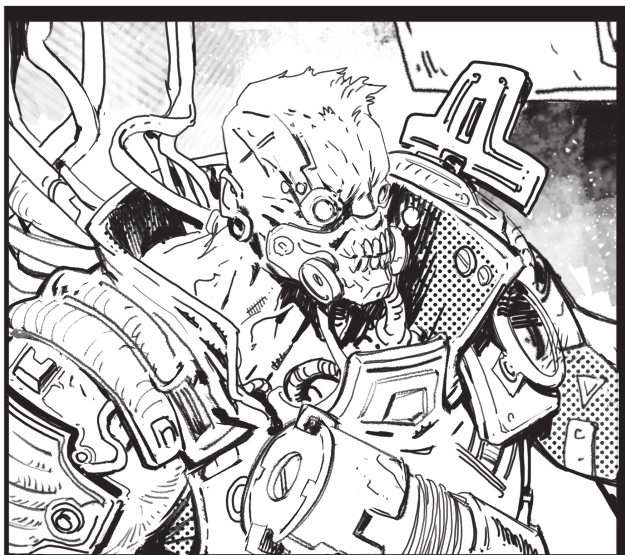
INT
9 -1,

DES
12 +1,

SAG
9 -1,

COS
16 +3,

CAR
7 -2,



ORIGINE
SYNTH

BACKGROUND
DIFETTO DI FABBRICA

ALLINEAMENTO
SOPRAVVIVENZA

ATTACCHI

Mitragliatrice +4 (L) 1d8+1 - raffica

Martello da Demolizione +4 1d10+1

OBIETTIVI

Cred e Circuiti, Segreti e Intrighi
Obiettivo Personale: Sopravvivere!

TALENTI E ABILITÀ

Carne Falsa. Non hai bisogno di mangiare, bere o dormire. 1/giorno, puoi ignorare gli effetti che influenzerebbero la tua fisiologia (es: veleno, malattia, morente, ecc.).

Robusto. Hai vantaggio alle prove di Costituzione per resistere a ferite, veleni e agli effetti collaterali del cyberware.

Subroutine di Puntamento. 3/giorno, +1 ai danni/3 round, e ignori tutte le penalità dovute a coperture, oscurità o spostamenti.

Talento di 1° Lvl. I tuoi attacchi infliggono +1 danni.

NEURALE

BRACCIA

CORPO

Telaio Cinetico:
+1 DES

GAMBE

Subroutine Cinetica: 1/giorno,
evita un attacco che ti colpirebbe.

EQUIPAGGIAMENTO

1	Armatura Tattica	11	Arpione Magnetico
2	(Armatura Tattica)	12	-
3	Mitragliatrice	13	-
4	(Mitragliatrice)	14	-
5	MCF	15	-
6	Caricatore (3)	16	-
7	Datashard	17	-
8	Torcia	18	-
9	Nutripack (3)	19	-
10	Violatore	20	-

CREDITI

600

INGOMBRO 0

Cintura
Multiuso





III SYNTHIAGO III

CLASSE DEMOLITORE

Armi in forma umana, i Demolitori sono fatti per il conflitto, plasmatis da spietati sindacati o addestrati dietro le mura delle corporazioni. Calmi nel caos, letali in azione, camminano sul filo sottile tra ordine e anarchia, portando a termine le loro missioni con freddezza e volontà indomabile.

SYNTH

Non sei vivo. Sei stato costruito per simulare la vita... alla perfezione. Che tu sia biosintetico, in un guscio di carbonio o pura macchina, cammini tra gli esseri umani come uno di loro.

CONDIZIONI DI RECUPERO DEL PUNTO SLANCIO

Tira o scegli dalla seguente tabella una delle condizioni. Una volta al giorno, quando la soddisfi, puoi recuperare il tuo Punto Slancio.

CONDIZIONI DI RECUPERO DEL PUNTO SLANCIO (SOPRAVVIVENZA)

d6 CONDIZIONE

- | | |
|---|--|
| 1 | AVIDO. Consuma le risorse di qualcun altro per preservare le tue. |
| 2 | CAUTO. Evita il pericolo invece di combattere. |
| 3 | SCROCCONE. Baratta, depreda o ruba equipaggiamento essenziale per la tua sopravvivenza. |
| 4 | SURVIVALISTA. Assicurati un rifugio, cibo o protezione. |
| 5 | LA FORZA DEL BRANCO. Salva da un grosso pericolo uno della tua crew. |
| 6 | OPPORTUNISTA. Fingi lealtà verso un potere più forte per evitare il pericolo. |

"CODICE DIFETTOSO, TELAIO ROTTO... EPPURE PIÙ DURO DA UCCIDERE DI QUALSIASI DI VOI."

