

# CYBERDARK

サイバーダーク

XP  
8/20

NOME  
SYNTIAGO

NICK  
STREETFIST

CLASSE  
DEMOLITORE

1  
LVL

PF 10  
CA 14

FOR 16 +3  
INT 9 -1

DES 12 +1  
SAG 9 -1

COS 16 +3  
CAR 7 -2



ORIGINE  
SYNTH

BACKGROUND  
DIFETTO DI FABBRICA

ALLINEAMENTO  
SOPRAVVIVENZA

## ATTACCHI

Mitragliatrice +4 (L) 1d8+1 - raffica

Martello da Demolizione +4 1d10+1

## OBIETTIVI

Cred e Circuiti, Segreti e Intrighi  
Obiettivo Personale: Sopravvivere!

## TALENTI E ABILITÀ

**Carne Falsa.** Non hai bisogno di mangiare, bere o dormire. 1/giorno, puoi ignorare gli effetti che influenzerebbero la tua fisiologia (es: veleno, malattia, morente, ecc.).

**Robusto.** Hai vantaggio alle prove di Costituzione per resistere a ferite, veleni e agli effetti collaterali del cyberware.

**Subroutine di Puntamento.** 3/giorno, +1 ai danni/3 round, e ignori tutte le penalità dovute a coperture, oscurità o spostamenti.

**Talento di 1° Lvl.** I tuoi attacchi infliggono +1 danni.

## NEURALE

## BRACCIA

### CORPO

Telaio Cinetico:  
+1 DES

### GAMBE

Subroutine Cinetica: 1/giorno,  
evita un attacco che ti colpirebbe.

## EQUIPAGGIAMENTO

1	Armatura Tattica	11	Arpione Magnetico
2	(Armatura Tattica)	12	-
3	Mitragliatrice	13	-
4	(Mitragliatrice)	14	-
5	MCF	15	-
6	Caricatore (3)	16	-
7	Dashard	17	-
8	Torcia	18	-
9	Nutripack (3)	19	-
10	Violatore	20	-

CREDITI  
600

INGOMBRO 0  
Cintura  
Multiuso





# III SYNTIAGO III

## CLASSE DEMOLITORE

Armi in forma umana, i Demolitori sono fatti per il conflitto, plasmati da spietati sindacati o addestrati dietro le mura delle corporazioni. Calmi nel caos, letali in azione, camminano sul filo sottile tra ordine e anarchia, portando a termine le loro missioni con freddezza e volontà indomabile.

## SYNTH

Non sei vivo. Sei stato costruito per simulare la vita... alla perfezione. Che tu sia biosintetico, in un guscio di carbonio o pura macchina, cammini tra gli esseri umani come uno di loro.

## CONDIZIONI DI RECUPERO DEL PUNTO SLANCIO

Tira o scegli dalla seguente tabella una delle condizioni. Una volta al giorno, quando la soddisfi, puoi recuperare il tuo Punto Slancio.

### CONDIZIONI DI RECUPERO DEL PUNTO SLANCIO (SOPRAVVIVENZA)

#### d6 CONDIZIONE

- 1 AVIDO.** Consuma le risorse di qualcun altro per preservare le tue.
- 2 CAUTO.** Evita il pericolo invece di combattere.
- 3 SCROCCONE.** Baratta, depreda o ruba equipaggiamento essenziale per la tua sopravvivenza.
- 4 SURVIVALISTA.** Assicurati un rifugio, cibo o protezione.
- 5 LA FORZA DEL BRANCO.** Salva da un grosso pericolo uno della tua crew.
- 6 OPPORTUNISTA.** Fungi lealtà verso un potere più forte per evitare il pericolo.

“CODICE DIFETTOSO, TELAIO ROTTO... EPPURE PIÙ  
DURO DA UCCIDERE DI QUALSIASI DI VOI.”