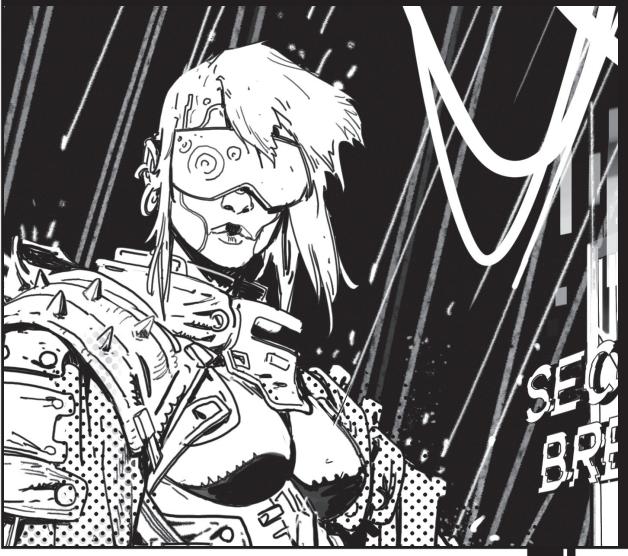


# CYBERDARK

サイバーダーク

NOME		NICK	
KESHKA		SIGNALKNIFE	
XP	8/20	CLASSE	INCURSORE
FOR	8	PF	1 LVL
DES	17	4	CA 14
COS	10		
INT	11	-1	+0
SAG	12	+3	+1
CAR	15	+0	+2
ORIGINE	ORBITANTE		
ATTACCHI	Coltello +3/+4 (M) 1d4		
Autogun (SMG) +4 (L) 1d6 - raffica			
BACKGROUND	CORRIERE DEL MERCATO NERO		
ALLINEAMENTO	LIBERTÀ		
OBIETTIVI	Cred e Circuiti, Segreti e Intrighi Obiettivo Personale: Forgiare un'Alleanza		



## TALENTI E ABILITÀ

**Adattabilità.** +1 agli attacchi a distanza.

**Protocollo di Incursione.** VAN ad arrampicarsi, intrufolarsi, travestirsi e hackerare.

**Compromissione del Sistema.** Hackera o attacca un bersaglio inconsapevole per applicargli uno dei seguenti effetti per 1d4 round: Accecato - +1 al dado danni - non può muoversi - disattiva un innesto

**Talento di 1° Lvl.** VAN ai tiri di iniziativa.

## NEURALE

## BRACCIA

CYBERWARE

## CORPO

Cuore cibernetico:  
+1 DES

## GAMBE

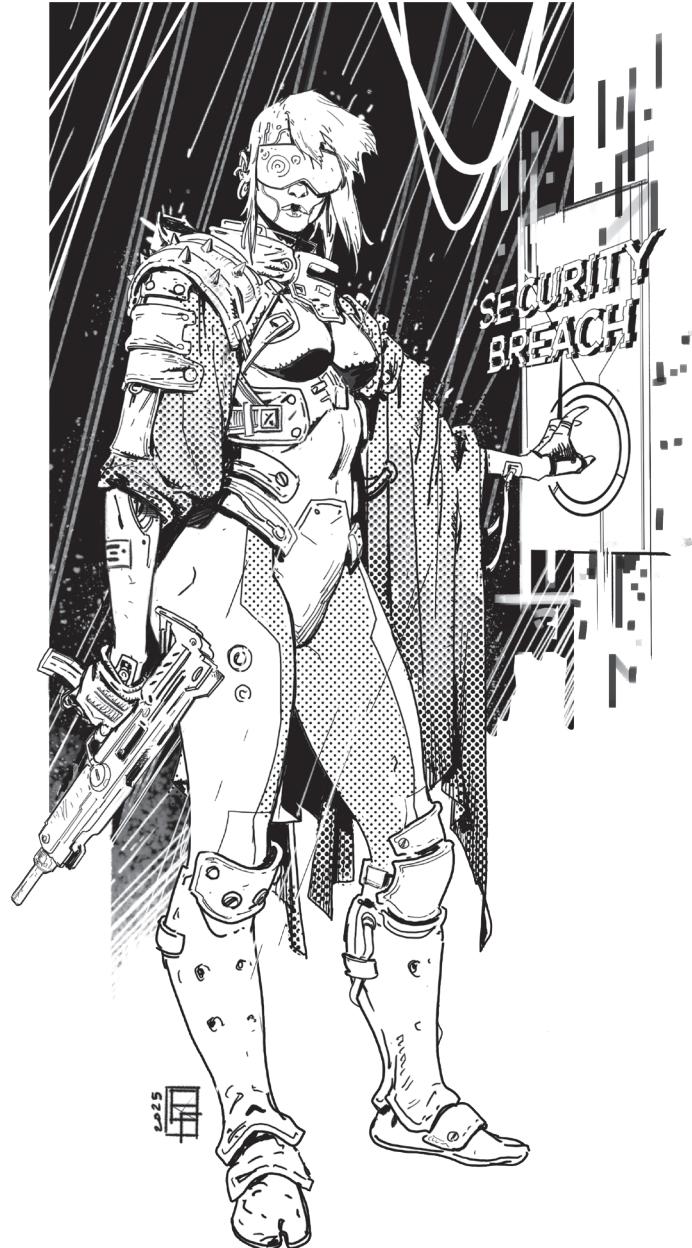
## EQUIPAGGIAMENTO

1	Giacca Protettiva	11	-	CREDITI	1.200
2	Autogun	12	-		
3	Caricatore (3)	13	-		
4	Coltello	14	-		
5	MCF	15	-		
6	Torcia	16	-		
7	Datashard	17	-		
8	Granata a frammentazione	18	-		
9	Nutripack (3)	19	-		
10	-	20	-		

## INGOMBRO 0

Cintura  
Multiuso





# III KESKHA III

## CLASSE INCURSORE

Maestri nell'entrare, invisibili nell'uscire, gli Incursori scivolano attraverso firewall e porte chiuse con la stessa facilità. Che penetrino nei mainframe corporativi o disattivino bot di sicurezza con un tocco, rivolgono gli occhi del sistema contro se stesso. Alcuni lo fanno per i crediti, altri per la verità. Tutti scompaiono prima che suonino gli allarmi.

## CONDIZIONI DI RECUPERO DEL PUNTO SLANCIO

Tira o scegli dalla seguente tabella una delle condizioni. Una volta al giorno, quando la soddisfi, puoi recuperare il tuo Punto Slancio.

### |||| CONDIZIONI DI RECUPERO DEL PUNTO SLANCIO (LIBERTÀ) ||||

#### d6 CONDIZIONE

- 1 **LIBERATORE.** Libera qualcuno dal controllo corporativo e da un vincolo di codice.
- 2 **RIBELLE.** Ignora o infrangi una legge o una regola corporativa.
- 3 **SABOTATORE.** Sabota un sistema di sorveglianza o un dispositivo di tracciamento.
- 4 **SBLOCCA-CODICE.** Condividi tecnologia o dati proibiti.
- 5 **AGITATORE.** Ispira gli altri, con le parole o le azioni, a resistere al controllo.
- 6 **ELIMINATORE.** Neutralizza un agente di controllo.

"NESSUNA PORTA, NESSUNA SERRATURA, NESSUN GUINZAGLIO. LE MIE STRADE RESTANO APERTE."