PREPARAZIONE

Mescolate le 16 carte Bestia "Alieni" e le 3 carte Evento assieme al mazzo delle Bestie del gioco base.

EVENTI

Dovete giocare le carte Evento dalla vostra mano (): non potete **mai** giocarle coperte. Ora che il mazzo contiene sia Eventi che Bestie, se un'abilità indica di pescare/scartare una **bestia**, si intende pescare/scartare una **carta** (*es.*  *Pesca la carta in cima al mazzo*).

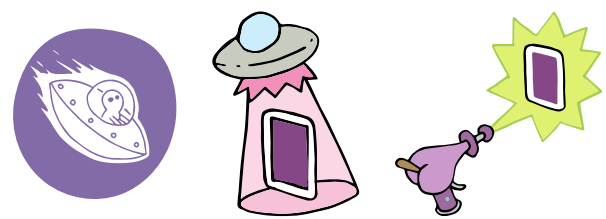


AL

Come riconoscere le carte dell'espansione Alieni.

NUOVI SIMBOLI

Bioma Spazio, **Rapimento** e **Q-Laser** (*vedi Carta Aiuto*).



PREPARAZIONE

Mescolate le 13 carte Bestia "Fantasy" assieme al mazzo delle Bestie del gioco base.

Mescolate le 6 carte Mutazione. Sceglietene casualmente 2 e, senza guardarle, mettetene 1 a faccia in giù dopo ogni carta Sfida 4.
In questo modo, ogni Sfida 4 ha una carta Mutazione collegata.



Come riconoscere le carte dell'espansione Fantasy.

MUTAZIONI

Quando rivelate una Sfida 4, rivelate anche la mutazione collegata e fate quello che dice il testo.

NUOVI SIMBOLI

Magia e **Trofeo** (*vedi Carta Aiuto*).



PREPARAZIONE

Mescolate le 16 carte Bestia "Dinosauri" e le 3 carte Evento assieme al mazzo delle Bestie del gioco base.

EVENTI

Dovete giocare le carte Evento dalla vostra mano (): non potete **mai** giocarle coperte. Ora che il mazzo contiene sia Eventi che Bestie, se un'abilità indica di pescare/scartare una **bestia**, si intende pescare/scartare una **carta** (*es.*  *Scarta una carta dalla tua mano*).



Come riconoscere le carte dell'espansione Dinosauri.

NUOVI SIMBOLI

Divora e **Branco** (*vedi Carta Aiuto*).

